**Produkt**

Programmer en datamattebase: En database for deling av matteressures..

**Beskrivelse**

Mattelærerne sliter med å finne på å lage nye matteoppgaver til elevene før de gamle er løst og brukt opp. De vet at kollegaene deres har opplegg de kan bruke i sine egne timer, men det er tungvint å spørre gjentatte ganger. Det er derfor utlyst et ønske om en digital database hvor de kan laste opp sitt eget opplegg og se på hva andre mattelærere har laget. Det er et krav om at løsningen må være lett og navigere, og at innholdet kan kategoriseres etter mattefagkode (PY, S, og T), samt tema. Oppdragstaker står fritt i valg av programmeringsspråk og hvordan de velger å løse problemstillingen. Det er anbefalt å starte med å undersøke hva som må til for å lage en database med delingsmulighet og deretter velge språk og verktøy..

**Suksesskriterier**

* Du kan løse problemer på egen hånd og sammen med andre.
* Du kan teste løsninger på en strategisk måte.

**Nettressurser**

-

**Inspirasjon**

-